

برنامه زمان بندی همایش ملی بازی های رایانه ای

۱۹ و ۲۰ اسفند ماه

دانشگاه صنعتی شریف

برنامه های روز اول

چهارشنبه ۱۹ / ۱۲ / ۱۳۸۸

چهارشنبه ۱۹ / ۱۲ / ۱۳۸۸			
		افتتاحیه	۸ - ۹
مرتضی رضایی - رسولی - حسین حسینیان	امتی تاثیر مرکزی	نقش طراحی و داستان در موفقیت بازی	۹ - ۱۰
فرزاد دالوند - حمید عبداللهی ها		روشهای مختلف طراحی انیمیشن برای بازی	۱۰ تا ۱۱
یاسر ژیان		برنامه ریزی برای روزهای خطایابی	۱۱ تا ۱۲
		نهار	۱۲ - ۱۳:۳۰
بهرام برقی	امتی تاثیر مرکزی	فرآیند ساخت بازی	۱۳:۳۰ - ۱۴:۳۰
آقای رضا نظامی - برنامه نویس بازی فیفا ۲۰۰۷ و ۲۰۰۸		بازیسازی برای XBOX360	۱۴:۳۰ - ۱۵:۳۰
پویا دادگر - سعید قلی زاده - امیر محمودی - امیر حسین فصیحی		نشست بررسی موتورهای بازسازی	۱۵:۳۰ - ۱۷:۳۰
پویا دادگر - سعید قلی زاده		ساخت یک مرحله کامل بازی با UDK در مدت ۶۰ دقیقه	۱۷:۳۰ - ۱۸:۳۰
محمود سلطانی	سایت دانشکده کامپیوتر	کارگاه UDK	۱۸:۳۰ - ۲۰

برنامه های روز دوم

پنج شنبه ۲۰ / ۱۲ / ۱۳۸۸

پنج شنبه ۲۰ / ۱۲ / ۱۳۸۸			
امیرحسین فصیحی - پویا دادگر	آمنی تئاتر مرکزی	بررسی هوش مصنوعی در پروژه های "گرشاسب" و "شمشیر نادر"	۸:۳۰ - ۹:۳۰
خانم خدایی - عرفان رستمی		بازی موبایل	۹:۳۰ - ۱۰:۱۵
سهیل دانش اشراقی		طراحی محیط و شخصیت	۱۰:۱۵ - ۱۱:۱۵
امیرحسین فصیحی		موتور بازی مولفه گرا	۱۱:۱۵ - ۱۲
		نهار	۱۲ - ۱۳:۳۰
بهرام برقی - فرشاد صمیمی - پویا دادگر - بابک کرباسی	آمنی تئاتر مرکزی	مدیریت پروژه های بازی سازی	۱۳:۳۰ - ۱۴:۴۵
فهام نگینی		مدیریت حافظه در بازی گرشاسب	۱۴:۴۵ - ۱۵:۳۰
فرزام ملک آرا		بازی های آن لاین	۱۵:۳۰ - ۱۷
هنرهای پویا ، رسانا افزار شریف ، فن افزار شریف و ...		نشست شرکت های بازی ساز ایرانی	۱۷ - ۱۸:۳۰
سخنرانی شورای سیاست گذاری و ...		اختتامیه	۱۸:۳۰